

# II. ročník 24hours element café

## Propozície 24h o putovný pohár

### Usporiadateľ

**24 Hours** element Žilina je elementcafe-bowling SC-Mirage Žilina

### Rozhodcovia a vedúci

Pavol Šuška, Tomáš Vorel, Mikuláš Bikár

### Predpisy a platnosť pravidiel

Hrá sa podľa základných pravidiel hry bowling vydaných a schválených SBwZ, ktoré sú zverejnené [www.slovakbowling.sk](http://www.slovakbowling.sk)

V prípade nezrovnalostí alebo nejasného výkladu niektorých z pravidiel rozhoduje verdikt rozhodcu turnaja a ten je nemenný.

### Zaradenie

24 Hours je jedno rázové podujatie hrané v termíne od 20.7.2012 do 21.7.2012

### Právo účasti

Na turnaj sa môžu prihlásiť tímy bez rozdielu registrácie hráčov v SBwZ, klubovej príslušnosti, pohlavia a veku. Maximálny počet tímov – 6 , v prípade prihlásených viac družstiev, budú hracie dni dva (minimum družstiev v druhom hracom dni 4) a výsledné body sa započítavajú do celkového hodnotenia oboch hracích dní. Minimálny počet hráčov v tíme – 5 a maximálny počet hráčov – 7.

### Časový harmonogram

**Štart 24 element Žilina je predbežne naplánovaný na 17.00 v piatok 20.7.2012 a koniec o 17.00 v sobotu 21.7.2012**

### Štartovné a registrácia

**Vedúci tímu musí registrovať svoj tím a zaplatiť štartovné najneskôr do 13.7.2012 a vylosuje číslo dráhy, na ktorej tím štartuje.**

### Štartovné za 1. tím – 250 €

V cene – občerstvenie ( počas celého turnaja studené jedlo) + guláš popr. Kapustnica,  
Každý hráč tričko.

### Hrací systém

Na vylosovanú dráhu nastúpi tím o 16.45 – začína 10 minútový tréning. Za jeden tím môžu hrať v jednej hre traja hráči. Hrá sa klasickým spôsobom ( nie AMERIKA ). Hráči začínajú hrať prvé hry presne o 17.00. Po odohratí 6 hier sa presúvajú o jednu dráhu doprava, tím hrajúci na dráhe číslo 6 sa presunie na dráhu číslo 1. Ak niektorí tím skončí skor, vyčká na koniec ostatných tímov a presunie sa po ich skončení.\* Pred začiatkom každej hry sa môžu hráči v tíme vystriedať. Po odohratí dvanástich hier nasleduje technická prestávka cca 10 minút, v tom čase sa dráhy premažú a pokračuje sa ďalej. Pri konci sa určí posledná hra, ktorá sa dohrá aj po skončení 24 hodinového času, no počet hier musí byť rovnaký pre všetky tímy. O víťaznom tíme rozhodne najväčší počet zrazených kolkov zo všetkých hier v priebehu 24 hodín. Pri rovnosti bodov rozhoduje najvyšší náhod družstva, ďalej druhý najvyšší a pod. Medzi jednotlivými hrami nie je plánovaná žiadna prestávka. V prípade poruchy dráhy bude prestávka platiť pre všetky tímy.

\*Najpomalší tím môže byť za schválne zdržiavanie potrestaný odobratím 30. bodov každému hráčovi.

### Ocenenia

**1.miesto – putovný pohár, pohár(1ks), každý hráč medaila**

**2.miesto – pohár(1ks), každý hráč medaila**

**3.miesto – pohár(1ks), každý hráč medaila**

**Najvyšší náhod od 17.00 do 22.00 – pohár**

**Najvyšší náhod od 22.00 do 02.00 – pohár**

**Najvyšší náhod od 02.00 do 12.00 – pohár**

**Na 24 element Žilina bude použité mazanie ( white II )**

Organizátor si vyhradzuje právo na zmenu termínu, hracieho systému.